

KASTELINE DISCIPLIN



Kasteline disciplinen tester deltagerens evne til at installere en kasteline i et træ ved brug af en kastepose og genkasteline. I denne disciplin er der 8 grenområder, som er udpeget som mål, hver især repræsenterer de forskellige klatrepunkter i træet, som kunne være egnede som ankerpunkt.

Deres egnethed er baseret på ankerpunktets placering i træet og kapaciteten til at kunne bære klatrerens vægt.

Deltageren skal præcist placere 2 liner i træet inden for de tildelte 6 min. 2 adskilte sæt af 4 mål (hvilket giver et total på 8 mulige mål) er sat op i træet. Deltageren skal vælge et mål fra hver side af træet, som totalt set giver mulighed for 2 mulige sæt af liner.

Dommerne scorer kun et kast, hvis det er inden for målområdet, og begge ender af kastelinen er isolerede, hvilket betyder de hænger parallelt og, at de rører jorden.

Yderligere point kan optjenes ved at installere et klatrereb gennem et mål på hver side af træet.



SCORING

Kasteline disciplinen er op til 30 point værd.

- Deltagerne må kun registrere 2 kast hos dommerne
- At isolere en kasteline i målene er 10, 7, 5, 3 point værd, henholdsvis, afhængig af sværhedsgraden og højden på kastet. Tiden registreres når den første kasteline er scoret.
- Yderligere point kan optjenes ved at installere et klatrereb over et mål i hvert sæt. At installere et klatrereb er 5, 4, 3, og 2 points værd, henholdsvis, afhængig af sværhedsgraden højden på kastet.
- Der bliver fratrukket 3 point, hvis deltageren IKKE når at installere et klatrereb inden for tidsgrænsen.
- Deltageren med de højeste point er vinder af disciplinen.
- Hvis disciplinen ender ens på point, vinder den deltager, som har haft den hurtigste tid. Hvis tiderne er ens vinder den deltager, som havde den hurtigste første score.