

# HURTIGSKLATRING DISCIPLIN

---



Hurtigklatrings disciplinen tester deltagerens evne til at klatre en forudbestemt rute fra Jorden op til omkring 18 m oppe i træet ved hjælp af et belayed klatresystem for sikkerhed. En klokke er installeret i toppen af træet for at indikere toppen af selve klatringen.

Disciplinen er på tid, og den deltager, som når først op til klokken, og ringer med den endelige klokke på hurtigste tid har vundet.

Der kan være placeret mere end 1 klokke for at vise vejen op; I sådan et tilfælde skal klatreren ringe med alle klokkerne for at have afsluttet disciplinen.



## HVAD ER BELAYING?

Belaying er en måde til at sikre et klatrerob. En "belayer" passer slækket i klatrerens reb efterhånden, som klatreren klatrer op i træet. Mange arborister anvender udstyr, som kan tage fat i rebet, hvilket giver dem mulighed for at styre deres eget reb uden assistance fra andre personer.

## SCORING

---

Hurtigklatringen er op til 20 point værd. Disciplinen er udelukkende baseret på tid.

Den hurtigste deltager, som ringer på klokken i toppen, er vinder, og modtager 20 point. De resterende deltagers scorere er udregnet ved at fratække den hurtigstes deltagers tid (i sekunder) fra tiderne for hver af de andre deltagere.

For hver 2 sekunders forskel i tid mellem disse scorere, 1 point (af de 20 mulige) er fratrukket fra deltagerens score. Man kan ikke optjene eller blive fratrukket mere end 20 i denne disciplin.