

MASTER



Masteren er finalen i denne konkurrence. De bedste mænd og kvinder fra den indledende runde går videre til Masteren for at konkurrere om at blive Danmarksmester i herre og kvinderækken. Masteren er designet til at bedømme deltagerens samlede produktivitet og dygtighed med et reb og en sele i træet.

Hver station kræver at deltageren demonstrerer sine færdigheder og evner, som er nødvendige for at udføre et sikkert og effektivt træarbejde.

Dette er en tidsbestemt finale, forudbestemt af dommerne, baseret på sværhedsgraden af træet, og dets stationer. De forskellige stationer i denne finale repræsenterer arbejde, som laves i og omkring træet, som f.eks. beskæring. Hver station kræver deltageren demonstrerer sine færdigheder og evner, som er nødvendige for at udføre et sikkert og effektivt træarbejde.

Finalens indhold er som følgende:

- Deltageren starter udenfor det markede område, uden noget udstyr installeret i træet.
- Når først deltageren er i "ringen" skal deltageren vurdere træet, installere et klatresystem, og klatre op i træet.
- Deltageren skal nå så mange stationer, som han eller hun kan, og ved hver station udføre en specifik opgave.
- Hver station er udstyret med et horn eller en klokke; hver deltager skal ringe på klokken eller trykke på hornet før deltageren fortsætter til næste station.
- Deltageren skal nedstige fra træet og fjerne al udstyr fra træet inden tiden løber ud.

STATION BESKRIVELSER

Håndsavs stationen – Deltageren skal:

- Komme frem til stationen
- Installere hans eller hendes lanyard/mastegjord
- Råbe "stand clear"
- Ringe på klokken med en håndsav

The Limb Toss Station - Deltageren skal:

- Komme frem til stationen
- Installere hans eller hendes lanyard/mastegjord

- Råbe "stand clear"
- Ringe på klokken med en håndsav
- Modtage bekræftelse på at alt er frit fra hoveddommeren inden man kaster stafet mod målet på jorden. Adskillige stafetter findes i en spand på stationen. Deltageren får 3 forsøg til at kaste en stafet i mål.

The Limb Walk Station - Deltageren skal:

- Komme frem til stationen
- Installere hans eller hendes lanyard/mastegjord
- Råbe "stand clear"
- Ringe på klokken med en håndsav
- Forlade stationen uden at aktivere buzzeren. (at aktivere buzzeren indikerer, at deltageren har lagt for meget vægt på grenen, og ikke i klatre systemet (rebet) hvilket måske kan være usikkert på arbejdspladsen)

SCORING

Masteren er op til 300 point værd. Dommerne bedømmer deltagerens bevægelser fra han/hun kommer ind i ringen til han/hun returnerer til jorden, og fjerner alt udstyr, som er installeret under konkurrencen.

Scoring for denne konkurrence er:

Installering af et klatrereb	18 point
Adgang til træet	15 point
Færdiggørelse af stationer	60 point pr. stk
Nedstigning og fjernelse af udstyr	12 point
Skønsmæssige punkter fra dommerne	15 point

Der bliver ikke givet nogle point for nogen opgave, som ikke er udført korrekt eller inden for tidsgrænsen. Tiden bliver kun anvendt i tilfælde af ens score. Obligatoriske 20 point fratrækkes, hvis man ikke når at få alt udstyr ned inden for tidsgrænsen. Den overordnede vinder (Danmarksmester) er den, som samlet set har opnået den højeste score i Masteren.